

**Règlement du tournoi FIFA 18 de la Maximus Cup**  
<http://www.MaximusCup.com>



**Tournoi administré par l'association PxL**  
<http://www.PxL-Lan.com>  
**Head Admin : Karim Niarat**



# Sommaire

CHAPITRE I : Informations générales .....	3
Article I-1. Règlement général.....	3
Article I-2. Application du règlement .....	3
Article I-3. Dotations .....	3
Article I-4. Inscriptions .....	3
Article I-5. Conditions de jeu .....	3
Article I-6. Paramètres de jeu.....	4
Article I-7. Droit à l'image.....	4
CHAPITRE II : Format de match .....	4
Article II-1. Match « Best Of 1 » .....	4
Article II-2. Match « Best Of 3 » .....	4
Article II-3. Phase de poule.....	5
Article II-4. Phases finales.....	5
CHAPITRE III DEROULEMENT D'UN MATCH .....	5
Article III-1. Avant le match.....	5
Article III-2. Interruption du match .....	5
Article III-3. Arrêt du match en cours .....	6
Article III-4. Validation du résultat .....	6
CHAPITRE IV INFRACTIONS AU REGLEMENT .....	6
Article IV-1. Définition .....	6
Article IV-2. Comportements interdits et sanctions.....	6
Article IV-3. Actions de jeu interdites.....	7
Article IV-4. Disqualification .....	7

## **CHAPITRE I : Informations générales**

### **Article I-1. Règlement général**

Le règlement spécifique au tournoi FIFA 18 de la Maximus Cup a été décidé et écrit par le comité de direction des compétitions. Ce règlement est inspiré de celui de l'Orange League 1.

Le comité de direction se réserve le droit de modifier le présent règlement à tout moment et sans préavis.

La compétition n'est pas sponsorisée, parrainée par, ni affiliée à la FIFA.

### **Article I-2. Application du règlement**

En participant à la Maximus Cup, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le présent règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur.

L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par le règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

### **Article I-3. Dotations**

La Chambre de Commerce et d'Industrie du Pays d'Arles remettra 3 chèques le dimanche soir à l'issu du tournoi :

- 1<sup>er</sup> : **2500** euros
- 2<sup>ème</sup> : **1250** euros
- 3<sup>ème</sup> : **625** euros

### **Article I-4. Inscriptions**

L'association PxL invitera les joueurs par email ou par twitter.

Le tournoi sera gratuit pour les joueurs.

Les joueurs devront prendre en charge leurs frais de déplacement jusqu'au lieu de la compétition :

CCI du Pays d'Arles, avenue de la Première Division France Libre, 13200 Arles.

Chaque joueur devra confirmer sa participation au préalable par email à [fifa18@maximuscup.fr](mailto:fifa18@maximuscup.fr), il devra fournir un numéro de téléphone afin de pouvoir le contacter à tout moment lors du tournoi.

### **Article I-5. Conditions de jeu**

La Maximus Cup met à disposition des joueurs :

- 16 consoles PS4 slim avec FIFA 18, 16 télévisions Philips 32" pour le déroulement du tournoi.
- 10 autres consoles PS4 slim avec FIFA 18, 10 autres télévisions Philips 32" pour s'échauffer ou jouer des matchs FUT en ligne.

Chaque joueur devra venir avec sa manette personnelle.

Chaque joueur pourra venir avec sa console PS4 / Xbox One pour jouer des matchs FUT sur les 10 postes prévus, vous serez responsable de votre matériel, aucun dédommagement ne sera possible en cas de vol, dégradation.

La Maximus Cup pourra prêter une manette aux joueurs qui en font la demande.

## **Article I-6. Paramètres de jeu**

Tous les matchs auront lieu sur le mode classique du jeu FIFA 18, pas le mode FUT.  
Toutes les équipes et pays sont autorisés sauf l'équipe Adidas et le 11 de légende.

Chaque match sera joué dans ces conditions :

- Durée période : 6 minutes
- Niveau difficulté : Champion
- Conditions de match : Aléatoire
- Blessures : Oui
- Hors jeu : Oui
- Avertissements : Oui
- Mains : Sans
- Affichage du temps/score : Oui
- Caméra : Diffusion TV
- Radar : 2D
- Assistance puissance passes : Non
- Défense tactique : Obligatoire
- Formations personnalisées : Interdites
- Tactiques personnalisées : Autorisées
- Gardiens manuels : Interdits

## **Article I-7. Droit à l'image**

Le tournoi sera filmé et/ou enregistré par les joueurs eux-mêmes ainsi que par l'Organisateur et/ou ses Partenaires, ce que les joueurs reconnaissent et acceptent expressément.

A cet égard, chaque joueur reconnaît qu'en s'inscrivant à un tournoi, il cède gracieusement à l'Organisateur et aux Partenaires le droit de reproduire, utiliser, diffuser et exploiter librement, dans le monde entier, sans limitation du nombre, par tous procédés et sur tous supports, analogiques ou numériques, présents et à venir, et à quelque fin que ce soit, son image, ses prestations filmées à l'occasion de tout match et plus généralement tous ses enregistrements, dans le cadre de toute communication relative à la Compétition, interne ou externe, ainsi que plus généralement dans le cadre de toute exploitation commerciale de la Compétition par l'Organisateur et/ou ses Partenaires.

## **CHAPITRE II : Format de match**

Plusieurs formats de matchs peuvent être utilisés lors du tournoi FIFA 18 de la Maximus Cup :

- Match en « Best Of 1 » pendant les phases de poules le samedi 16 décembre à 14h.
- Match en « Best Of 3 » pendant les phases finales le dimanche 17 décembre à 10h.

### **Article II-1. Match « Best Of 1 »**

Un match « Best Of 1 » se joue en une partie et oppose deux joueurs.  
La partie se termine à la fin des 90 minutes. Il n'y a pas de prolongation, ni de penalties.

### **Article II-2. Match « Best Of 3 »**

Un match au « meilleur des trois manches » se joue en 2 ou 3 parties et oppose deux joueurs.  
Chaque partie se joue jusqu'à définir un vainqueur, que ce soit à la fin des 90 minutes ou après des prolongations ou après des penalties.

Le vainqueur d'un match est le joueur qui a gagné deux parties.

### Article II-3. Phase de poule

Les 32 joueurs seront répartis dans 8 poules de 4 joueurs pour s'affronter en « Best Of 1 ».

Chaque joueur devra choisir 7 équipes au début des poules, à chaque match de poule, il pourra en utiliser une qui ne sera plus jouable ensuite durant la phase de poule.

(Cette règle permet d'éviter d'avoir uniquement des matchs entre le Réal de Madrid et le FC Barcelone.)

Chaque joueur rencontrera les autres joueurs présents dans sa poule.

- Une victoire rapporte **3 points**
- Un match nul rapporte **1 point**
- Une défaite rapporte **0 points**.

Les critères pour départager et établir un classement au sein d'une poule sont les suivants :

- Plus grand nombre de points obtenus en phase de poule
- En cas d'égalité entre plusieurs joueurs, le partage s'effectuera avec :
  - Goal average entre les joueurs à égalité de points

En cas de nouvelle égalité parfaite entre plusieurs joueurs, un match pour les départager aura lieu.

Les **4 meilleurs joueurs de chaque poule** seront qualifiés pour les phases finales du dimanche 17 décembre 2017 à 10h.

### Article II-4. Phases finales

Les 16 meilleurs joueurs seront répartis dans un arbre à élimination directe en 8ème de finale pour s'affronter en « Best Of 3 ».

Chaque joueur devra choisir 4 équipes au début des phases finales, à chaque match de phase finale, il pourra en utiliser une qui ne sera plus jouable ensuite durant la phase finale.

(Cette règle permet d'éviter d'avoir uniquement des matchs entre le Réal de Madrid et le FC Barcelone.)

Lors des 8<sup>ème</sup> de finale, un joueur qui a terminé 1<sup>er</sup> de sa poule affrontera un joueur ayant terminé 2<sup>ème</sup> de sa poule.

Les matchs de Quart de finale, Demi finale et Finales seront ensuite joués.

## CHAPITRE III DEROULEMENT D'UN MATCH

### Article III-1. Avant le match

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 10 minutes avant l'heure de match indiquée.

De plus, il n'est pas possible de quitter la zone de match sans la permission de l'arbitre durant les 30 minutes qui précèdent le match.

Pour tout problème, le joueur doit en avertir l'arbitre immédiatement afin de le résoudre au plus tôt.

### **Article III-2. Interruption du match**

Si un match est involontairement interrompu pour une raison matérielle (plantage, coupure de courant, déconnexion réseau,...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match en fonction des règles suivantes :

- Si le problème a eu lieu lors de la 1<sup>ère</sup> mi-temps : Rejouer le match en entier
- Si le problème a eu lieu après la 1<sup>ère</sup> mi-temps : Jouer une mi-temps en conservant le score de la 1<sup>ère</sup> mi-temps.

### **Article III-3. Arrêt du match en cours**

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours sauf s'ils en sont autorisés par le format du match ou si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si un joueur quitte un match avant son terme, la partie est remportée par le joueur adverse.

### **Article III-4. Validation du résultat**

A la fin d'un match, les 2 joueurs doivent valider le score auprès de l'arbitre.  
Les joueurs doivent vérifier le score enregistré sur l'Intranet.

Lorsqu'un joueur s'estime victime d'une violation du règlement durant son match, les joueurs ne devront pas pour autant arrêter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Une fois la partie terminée, le joueur pourra demander officiellement une investigation auprès des officiels du tournoi. Il est fortement conseillé de fournir les informations les plus valables possibles qui pourraient aider les officiels du tournoi dans leur investigation. Les demandes d'investigation injustifiées et répétées pourront être sanctionnées.

## **CHAPITRE IV INFRACTIONS AU REGLEMENT**

### **Article IV-1. Définition**

Les officiels du tournoi sont les arbitres et le directeur du tournoi.

Le tournoi est contrôlé par un directeur de tournoi. Celui-ci a tout pouvoir pour appliquer le règlement en relation avec le tournoi et tous les matchs de ce tournoi. Le directeur de tournoi attribue les arbitres aux matchs, peut donner des avertissements, peut donner des pénalités à des joueurs, et prendre part dans l'étude des infractions effectuées afin d'établir d'éventuelles sanctions supplémentaires.

### **Article IV-2. Comportements interdits et sanctions.**

Un joueur peut être réprimandé et recevoir un avertissement si il commet l'une des infractions suivantes :

- Manger nourriture et/ou boissons dans la zone de jeu (exception pour l'eau)
- Refuser de suivre les instructions d'un officiel du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de convocation
- Contester la décision d'un officiel de tournoi
- Utiliser un langage ou des gestes insultants
- Etre coupable de comportement antisportif
- Recevoir plus d'un avertissement
- Etre coupable d'actes violents
- Tricher ou utiliser un procédé inéquitable
- Mentir ou induire en erreur un officiel du tournoi
- Violier les règles de ce règlement.

Un joueur recevant une sanction perd automatiquement le match en cours, ou le prochain si il ne joue pas.

### **Article IV-3. Actions de jeu interdites**

Les actions de jeu suivantes sont interdites et peuvent aller de la perte du match à l'exclusion du joueur au tournoi (selon le jugement du directeur de tournoi) :

- L'utilisation de la pause pendant une action de jeu. La pause doit être utilisée en cas de problème technique en dehors d'une action de jeu avec l'accord de l'adversaire.
- L'utilisation de bugs qui changent le principe du jeu est interdit.

### **Article IV-4. Disqualification**

Après étude d'une infraction au règlement du directeur de tournoi, un joueur ayant reçu une sanction peut également subir plusieurs défaites automatiques, la disqualification du joueur, l'expulsion du joueur et l'interdiction de participer aux futures compétitions de la Maximus Cup pour un temps indéfini.