



MAXIMUS CUP 2019

Règlement Fortnite

Historique des changements

DATE	VERSION	DESCRIPTION
02/12/2019	V1.0	Rédaction du modèle MAXIMUS CUP 2019

Tables des matières

I - Règles générales	4
I.1 - Application du règlement	4
I.2 - Date et lieu	4
II – Eligibilité	4
II.1 - Participation au tournoi	4
II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe	4
II.3 – Joueurs	5
II.4 - Age minimum	5
III - Matériel	5
IV - Jeu & format du tournoi	5
IV.1 – Format	5
IV.2 – Validation des résultats	6
IV.3 - Système de point et gestion des égalités	6
IV.4 - Règlement spécial au tournoi	7
V - Infractions au règlement	8
V.1 - Règlement spécial au tournoi	8
V.2 - Sanctions disciplinaires applicables	8
VI - Stream & rediffusion	9
VII - Matches sur scène	9
VII.1 - Accès arrière-scène/scène	9
VII.2 - Planning arrière-scène/scène	10
VII.3 - Équipements imposés	10
VII.4 - Pénalités	10
VIII - Gains	11

I - Règles générales

I.1 - Application du règlement

En vous inscrivant au tournoi de la Maximus Cup 2019 via la billetterie en ligne, vous acceptez sans réticence ou interprétation de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition.

War Legend se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement. Il est du devoir des participants de vérifier qu'ils connaissent la dernière version du règlement. Si des modifications sont apportées au règlement, elles seront répertoriées dans l'historique des changements en page 2 dudit règlement.

I.2 - Date et lieu

La Maximus Cup 2019 se tiendra du 07 au 08 décembre 2019 au Palais des Congrès d'Arles.

Toutes les informations pratiques se retrouvent sur notre site internet :

<https://www.maximuscup.com/infos-pratiques/>

Il s'agit d'un évènement "offline" "LAN". Pour participer au tournoi, votre présence sur site est obligatoire.

Le tournoi se déroulera du 07 décembre 2019 (début 09h) au 08 décembre (fin 18h).

II – Eligibilité

II.1 - Participation au tournoi

Pour participer à ce tournoi, vous devez n'être banni d'aucune compétition officielle pour triche.

II.2 - Capitaine et/ou Manager de l'équipe

II.3 – Joueurs

Le tournoi se jouera en DUO le samedi

Le tournoi se jouera en SOLO le dimanche

II.4 - Age minimum

Le tournoi Fortnite est accessible à partir de l'âge de 12 ans.

III - Matériel

Pour participer à ce tournoi, il vous faudra : Votre ordinateur, alimentation, câble Ethernet (minimum 10m) clavier, souris et casque audio.

Consoles et manettes interdites.

IV - Jeu & format du tournoi

IV.1 – Format

- Un seul lobby d'environ 96 joueurs. Ils joueront 8 à 10 parties (nombre pouvant évoluer suivant l'avancée du tournoi) par jour (Samedi/Dimanche)
Samedi : 10H - 18H
Dimanche : 10H - 18H

Horaires susceptibles d'être modifiés durant le week-end selon l'avancée du tournoi, pour tout changement les joueurs seront informés sur place)

- Les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée. Tout joueur en retard sera déclaré forfait pour le match concerné.
- Fortnite est un jeu qui peut comporter quelques déconvenues (crashes, déconnexion) lors des LAN. Une partie sera relancée si au moins 6 joueurs n'arrivent pas à accéder au lobby (hors retard ou problèmes de configuration). Les joueurs doivent impérativement informer les Runners ou les Admins présents dès le début de la partie. Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion, réseau, ...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match ou non.
- Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours quand son personnage de jeu n'est pas mort. Le joueur doit se déconnecter du jeu dès son élimination afin d'alléger les serveurs.

IV.2 – Validation des résultats

Le tournoi utilisera un système de calcul de points automatisé développé par War Legend. Celui-ci se base sur les fichiers replays de la partie, l'organisateur est donc éligible de demander à n'importe quel joueur le replay d'une des parties jouées. Les joueurs doivent avoir activé le mode replay, et ne pas supprimer les fichiers replays jusqu'à la fin du tournoi.

IV.3 - Système de point et gestion des égalités

DUO:

top :

1:120	11:60	21:20
2:96	12:56	22:16
3:92	13:52	23:12
4:88	14:48	24:8
5:84	15:44	25:4
6:80	16:40	
7:76	17:36	
8:72	18:32	
9:68	19:28	
10:64	20:24	

SOLO :

top :

1:120	11:80	21:60
2:98	12:78	22:58
3:96	13:76	23:56
4:94	14:74	24:54
5:92	15:72	25:52
6:90	16:70	26:50
7:88	17:68	27:48
8:86	18:66	28:46
9:84	19:64	29:44
10:82	20:62	30:42
31:40	38:26	45:12
32:38	39:24	46:10
33:36	40:22	47:8
34:34	41:20	48:6
35:32	42:18	49:4
36:30	43:16	50:2
37:28	44:14	

8 points par élimination en SOLO et DUO

En cas d'égalité, il est prévu plusieurs solutions dans cet ordre :

- Un goal-average basé sur les tops
- Un goal-average sera basé sur les kills : Le joueur avec le plus de kill passe devant le joueur qui a le moins de kill.
- Une décision sera prise en concertation avec les administrateurs

IV.4 - Règlement spécial au tournoi

Article 8. Règlement spécial au tournoi

Lors d'un Battle Round, le responsable non-joueur :

- Est autorisé à regarder la partie en cours auprès de son joueurs. Communication interdite avec son joueur pendant les parties.
- Est interdit de bouger de sa place (position derrière les joueurs ou hors de la zone joueur).
- Ne doit pas toucher l'équipement de l'un de ses joueurs.
- La consultation d'un écran étranger au joueur est prohibée et considérée comme tricherie.
- La communication d'information étrangère (provenant d'écrans extérieurs à l'équipe ou autres) est prohibée et considérée comme tricherie.
- Un seul responsable non-joueur est autorisé à rester derrière le joueur pendant le match.

Règles spécifiques :

- Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte Epic Games.
- Tout élément modifiant l'expérience de jeu original est interdite (utilisation de programme, sticker et trou sur l'écran...).
- Les joueurs devront porter un casque ou oreillettes intra-auriculaires pendant une partie pour éviter toute forme de communication avec des personnes en dehors de leur duo.
- Le mode Diffuseur doit être désactivé.
- Le serveur de jeu doit être paramétré sur Europe (Mode de jeu : DUO). Vos drivers de cartes graphiques doivent être à jour.
- Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning, les joueurs doivent être prêts à démarrer au moins 15 minutes avant l'heure de match indiquée. Toute équipe en retard sera déclarée forfait pour le match concerné.

V - Infractions au règlement

V.1 - Règlement spécial au tournoi

En participant au tournoi, le participant s'engage à respecter les lois et règlements applicables du pays dans lequel il réside ainsi que les différentes règles de conduite telles qu'énumérées au sein du présent règlement.

Les comportements suivants sont susceptibles d'entraîner une sanction disciplinaire :

- Refuser de suivre les instructions de l'administrateur du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de sa convocation au tournoi
- Adopter un comportement antisportif
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-à-vis des autres participants ou de l'administrateur du tournoi
- Communiquer publiquement une communication privée et confidentielle entre l'organisateur et le participant
- Se déconnecter au cours d'une partie de manière intentionnelle
- Utiliser ou exploiter sciemment un bug du jeu vidéo pour se procurer un avantage indu, qu'il soit défini ou non dans le Règlement du Tournoi
- Ne pas fournir ses meilleurs efforts pour tenter de remporter un match

V.2 - Sanctions disciplinaires applicables

Gravité	Violation	Sanction	Autre	
Très grave	Dommege physique	Disqualification	Police	
	Menaces			
	Vol			
	Corruption			
	Complicité entre équipe			
	Dommege aux biens d'autrui			
Grave	Insultes Racistes			
	Triche			
	Inviter des personnes extérieures dans la partie			
Moyenne	Faux résultats			
	Insultes répétées	Game non comptabilisée		
Basse	Retard	Avertissement / Game non comptabilisée		
	Protestations excessives	Avertissement / Game non comptabilisée		
	Insultes	Avertissement / Game non comptabilisée		

VI - Stream & rediffusion

Pour pouvoir stream vos parties, un délai de 2 minutes doit être installé.

VII.4 - Pénalités

Tout manquement au respect des consignes de scène sera porté aux administrateurs tournoi pour sanctions.

Sur décision de l'organisateur, chaque manquement pourra également faire l'objet d'une pénalité sur la récompense potentielle du joueur (ou de son équipe) à hauteur de 20% de la récompense obtenue. Ces pénalités sont cumulatives.

En dernier recours, l'organisateur pourra prononcer la perte du match prévu sur scène.